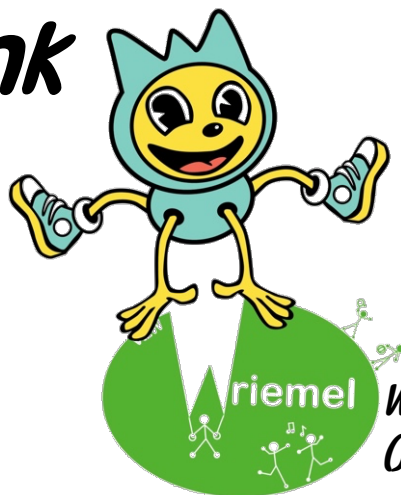


Springplank

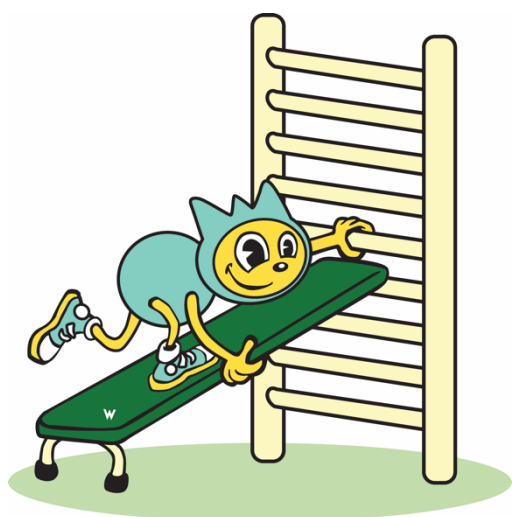


*Wriemel jij verder?
(jongste wriemelaars)*

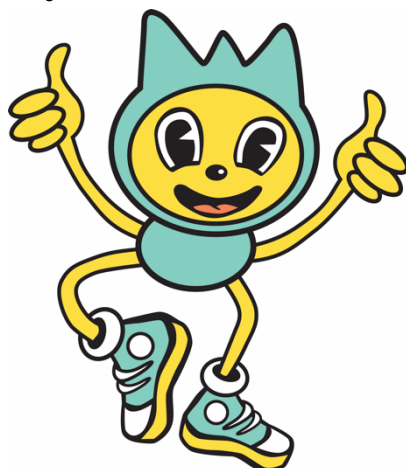
Hey Super Wriemelaar. Hier een briefje van jouw monitor

Jammer dat de sporthal gesloten is, hé! Daardoor kan jij nu niet komen Wriemelen.

Omdat ik het niet fijn vind dat we niet samen kunnen Wriemelen, heb ik voor jou een omslag gemaakt met opdrachtjes in. Zo kan jij toch een beetje Wriemelen bij jou thuis. Telkens je een opdracht goed gedaan hebt, mag je een sticker van Chaoske op de stickerkaart kleven. Als jouw kaart vol is, krijg je van mij een cadeautje! Je mag de opdrachtjes natuurlijk ook meer dan 1 keer spelen. Zoveel je wil! Je hoeft ze natuurlijk niet allemaal op 1 dag te doen. Vraag gerust aan mama of papa om een foto te nemen wanneer je aan de opdrachtjes bezig bent. Die foto kunnen ze ons mailen en dan maken we er een mooi berichtje van op facebook! Ben je er klaar voor? Veel plezier alvast!



Opdracht 1:



Je hebt nodig: de ballon die in de omslag zit.

Dit moet je eerst doen: blaas de ballon op en vraag aan mama of papa om hem te knopen

- Nu mag je de ballon omhoog slaan en proberen om hem zo lang mogelijk in de lucht te blijven slaan. Hoeveel keer kan je na elkaar slaan zonder dat de ballon op de grond valt?
- Kan je de ballon ook ver weg slaan? Kan je hem dan nog redden? Of valt hij op de grond?
- Gooi de ballon omhoog en probeer hem terug te vangen
- Gooi de ballon omhoog en laat hem botsen op jouw hoofd, op jouw schouder, op jouw arm, op jouw knie. Waarop kan je de ballon nog laten botsen?
- Neem de ballon onderaan vast en zwaai er heel hard mee. Je kan grote bewegingen maken: zwaaien met jouw arm. Of je kan jouw armen stijf houden en enkel met jouw hand kleine bewegingen maken. Lukt dat?
- Duw de ballon tussen jouw benen en probeer zo te stappen. Kan je ook achterwaarts stappen? Opzij? Springen?
- Kan je knuffelen met mama of papa met de ballon tussen jullie?

Zijn alle opdrachtjes gelukt? Dan mag je jouw eerste sticker op jouw kaart kleven!

Opdracht 2:



Je hebt nodig: de 'staarten' die in de omslag zitten.

Dit moet je eerst doen: stop 1 staart met een klein stukje achteraan in jouw broek. Zorg dat er nog genoeg staart uit jouw broek hangt. Doe hetzelfde met de andere staart bij jouw papa of mama.

- Kijk eerst eens na of de staart goed zit. Dit kan je door eens goed te schudden met jouw kont. Als de staart goed zit, dan zit hij vast genoeg zodat hij er niet uitvalt maar ook los genoeg zodat hij nog genoeg kan wiebelen.
- Kruip nu rond als een poes. Maak daarbij poezengeluiden. Je wordt een heel rustige poes en sluipt heel stilletjes.
- Nu word je een hond. Een speelse hond. Die rent snel en vrolijk rond. Kan je blaffen als een hond?
- Ook een olifant heeft een staart. Die stapt traag en stampet met z'n vier poten hard op de grond.
- Stap stoer als een leeuw. Pas op, want een leeuw kan klauwen.
- Ken je nog dieren met een staart? Kan je springen, lopen, huppelen, kruipen of sluipen als dat dier?
- Leg nu jouw staart op de grond en spring er over. Kan je ook over 2 staarten springen? Ook als ze wat verder uit elkaar liggen?
- Kan je achterwaarts over de staarten springen? Of zijwaarts?
- Kan je er overspringen als jouw mama of papa er mee schudt?
- Neem nu het ene uiteinde van 1 staart vast met 1 hand. Het andere uiteinde neemt jouw mama of papa vast. Stap zo even rond in het bos of in de woonkamer zonder los te laten. Kan je zo zelf een parcours uitvinden? Over de stammen, rond de bladeren, onder de takken? (Of over de kussens, rond het speelgoed en onder de stoel)
- Steek de staart terug in jouw broek zoals daarnet. Jouw mama of papa ook. Probeer nu de staart van jouw mama of papa af te pakken zonder dat hij/zij jouw staart kan pakken.

Zijn alle opdrachtjes gelukt? Dan mag je jouw tweede sticker op jouw kaart klevlen!

Opdracht 3:



Je hebt nodig: een doek. Je kan een stuk stof nemen of een heel licht dekentje of een kussensloop. En een knuffel.

Dit moet je eerst doen: wanneer je de opdrachten in het bos uitvoert, zorg je er best voor dat je een doek (en knuffel) neemt die erg vuil mag worden.

- Gooi jouw doek in de lucht en probeer hem terug te vangen.
- Hou het doek met 2 handen vast. In elke hand 1 hoek. Wapper met jouw doek. Wapper omhoog en omlaag, voor en achter jou, de ene kant naast jou en de andere kant naast jou.
- Wapper het doek naast je als bij een stierengevecht. Mama of papa is nu een stier en loopt 'door' het doek. Je kan ook eens wisselen.
- Laat mama of papa ook 2 hoeken vastnemen, zodat jullie samen het doek dragen. In elke hoek 1 hand. Leg een knuffel op het doek en stap samen rond zonder dat de knuffel er af valt.
- Kan je ook samen wapperen? Lukt het zonder dat de knuffel er af valt?
- Kan je zo de knuffel in de lucht te gooien? Kan je hem terug opvangen?
- Laat jouw mama of papa iets verstoppen onder het doek. Jij mag voelen. Kan je raden wat het is?
- Ga op het doek zitten. Mama of papa kan nu trekken en het doek met jou er op laten glijden.

Zijn alle opdrachtjes gelukt? Dan mag je jouw derde sticker op jouw kaart kleven

